

11 OTT. 2021

Prot. N. 5217 / 05.01.03

**AVVISO PUBBLICO**

**Manifestazione di Interesse Basilicata COMICS AND GAMES**

**Premessa**

Proprio con la consapevolezza del valore espresso dal settore "Comics & Games" come potenziale strumento di promozione del territorio e di posizionamento della Basilicata nel mondo del viaggio, il piano delle attività dell'APT dal Consiglio Regionale con L.R. n. 32 del 26/07/2021, prevede un'azione sistematica e coordinata di marketing che utilizzi tali strumenti e linguaggi in grado di ampliare la platea di persone potenzialmente interessate all'offerta lucana.

Sono sempre di più infatti i fumetti, graphic novels e videogiochi ambientati o ambientabili in contesti "reali" quali città, castelli, aree naturalistiche che incrementano il turismo di un luogo. I fumetti e la gamification, ovvero *l'utilizzo di meccanismi tipici del gioco e, in particolare, del videogioco (punti, livelli, premi, beni virtuali, classifiche), per rendere gli utenti o i potenziali clienti partecipi delle attività di un sito e interessarli ai servizi offerti* (Definizione Dizionario Treccani), offrono una opportunità unica per raggiungere e coinvolgere nuove tipologie di turisti, a partire da quei giovanissimi che possono avere un ruolo fondamentale nel coinvolgere le famiglie nell'esperienza di visita.

Con l'obiettivo di promuovere il patrimonio culturale e ambientale lucano tramite l'uso dei fumetti e dei giochi, di conoscere e valorizzare il sistema del gaming e dell'innovazione rivolta alla promozione del territorio lucano, l'APT intende censire graphic novels, fumetti, giochi, soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata pubblicati o in fase di pubblicazione, con la finalità di promuovere con modalità innovative i beni culturali, le risorse naturali e paesaggistiche, la storia, le tradizioni e in generale il patrimonio del territorio della Basilicata.

Gli editori di fumetti e Graphic Novel, i game developers e la case di produzione, con il proprio prodotto, consentiranno a questa APT di potenziare le capacità comunicative, di ampliare la fascia di interlocutori, di innovare le modalità di comunicazione dell'offerta; l'APT a sua volta si impegna a promuovere quanto realizzato dai soggetti pubblici e privati che parteciperanno a questo avviso, dando visibilità sul proprio portale ai prodotti che rispondono al fine di valorizzazione dell'offerta, miglioramento della fruizione della stessa, dell'accessibilità e della partecipazione all'offerta, e individuando forme di valorizzazione dei prodotti e dei servizi che rispondono a questi requisiti (p. es. attraverso la partecipazione a manifestazioni/fiere di settore).



**Tanto premesso** si invitano gli editori di fumetti e Graphic Novel, gli sviluppatori di soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata ambientati in territorio lucano a manifestare il proprio interesse all'iniziativa compilando e sottoscrivendo il documento (ALLEGATO A).

### 1- Soggetti ammissibili

Possono aderire al progetto *Basilicata Comics and Games* editori di fumetti e Graphic Novel, progettisti e sviluppatori di giochi, soluzioni digitali, videogiochi, applicazioni di realtà immersiva, realtà virtuale, realtà aumentata pubblicati o in fase di pubblicazione, finalizzati alla promozione dei beni culturali, delle risorse naturali e paesaggistiche, della storia, delle tradizioni e in generale del patrimonio della Basilicata.

**2- Modalità di formalizzazione della adesione** La manifestazione di interesse dovrà pervenire all'indirizzo e-mail [mancaniello@aptbasilicata.it](mailto:mancaniello@aptbasilicata.it)

### 3- Pubblicità

Il presente Avviso è disponibile sul sito dell'APT Basilicata [www.aptbasilicata.it](http://www.aptbasilicata.it).

Responsabile del procedimento è la Dott.ssa Stefania Bruni (Tel 0971/507640 email: [bruni@aptbasilicata.it](mailto:bruni@aptbasilicata.it)).

### 4- Condizioni di tutela della privacy

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, i dati acquisiti con l'adesione al progetto saranno trattati dall'Amministrazione esclusivamente nell'esercizio delle proprie funzioni e per lo svolgimento dei propri compiti istituzionali, nelle modalità e per le finalità previste dalla normativa vigente. In particolare, i suddetti dati saranno conservati negli archivi dedicati e utilizzati al solo fine di svolgere l'iter di esame della domanda presentata. Gli stessi potranno essere altresì soggetti a pubblicazione sul sito internet dell'APT Basilicata.

Titolare del trattamento dei dati/informazioni è l'APT Basilicata, con sede in Via De Viti De Marco, 9 - 75100 MATERA. Il responsabile del trattamento e della protezione dei dati è il Dott. Matteo Visceglia, contattabile alla mail [dpo@aptbasilicata.it](mailto:dpo@aptbasilicata.it)



Il Direttore Generale  
Ing. Antonio Nicoletti